

Moras Ausr  
<http://moras.sourceforge.net>

## Konfiguration Kurzreport f

### Statuswerte:

Staerke: 103 Intelligenz: 0 Trefferpunkte: 239  
Konst.: 86 Froemmigkeit: 0 Magiekraft : 0  
Gesch.: 109 Charisma : 0  
Schne.: 78 Emphatie : 0

### Resistenzen:

Schlag : 26 Hitze : 26 Koerper : 26  
Schnitt: 29 K  
Sto

### Fertigkeiten:

11 Stealth  
14 Sword  
14 Spear  
3 Composite Bow

### Fokus:

### Cap-Erhoehungen:

27 Strength  
31 Dexterity  
40 Hitpoints

### Andere Boni:

3 Archery/Casting Speed Bonus(%)  
3 Archery/Spell Range Bonus(%)  
4 Archery/Spell Damage Bonus(%)  
4 Archery/Spell Damage Bonus(%)  
3 Archery/Spell Range Bonus(%)  
3 Archery/Casting Speed Bonus(%)  
3 Archery/Casting Speed Bonus(%)  
3 Archery/Spell Range Bonus(%)  
4 Archery/Spell Damage Bonus(%)  
6 Style Damage Bonus(%)  
9 Melee Damage Bonus(%)  
33 AF Bonus

## 5 Fatigue

Koerper: Wintersuchers Weste (ToA-Boni 1.95)

Stufe: 51 Qualit

AF: 102 Bonus: 35%

Herkunft: Zone: Gletscherh

NPC: Juniorrat Agur

Preis: 25 Gletscherh

25 Constitution, 3 Crush Resist, 3 Slash Resist, 3 Thrust Resist, 4 Stealth, 4 All Melee Skill Bonus, 6 Dexterity Cap Increase, 4 Style Damage Bonus, 4 Melee Damage Bonus, 4 Archery/Spell Damage Bonus

Nutzen: 122,8

Arme:

Imbue Punkte: 42,0 von 32 (99% Qual)

Effekte: 7 Body Resist, 4 Stealth, 7 Crush Resist, 25 Quickness, 44 Hits

Nutzen: 75,8

Kopf: Fl

Stufe: 51 Qualit

AF: 102 Bonus: 35%

Herkunft: Art: Artefakt

Encounter: Fl

Ort: ToA - Oceanus Notos - 50k / 15k

15 Strength, 15 Dexterity, 5 Matter Resist, 5 Spirit Resist, 40 Hits, 10 AF Bonus, 5 Fatigue

Nutzen: 80,1

Beine:

Imbue Punkte: 37,5 von 32 (99% Qual)

Effekte: 9 Matter Resist, 19 Dexterity, 28 Quickness, 5 Thrust Resist, 5 Strength Cap Increase

Nutzen: 62,8

Haende: Mariashas Haihauthandschuhe (J

Stufe: 51 Qualit

AF: 102 Bonus: 35%

Herkunft: Art: Artefakt

Encounter: Mariashas Haihauthandschuhe

Bereich: Oceanus Hesperos (Loc: ???/???)

4 Crush Resist, 4 Slash Resist, 4 Thrust Resist, 4 Heat Resist, 4 Cold Resist, 4 Energy Resist, 3 All Archery Skill Bonus, 3 Archery/Casting Speed Bonus, 3 Archery/Spell Range Bonus

Nutzen: 75,0

Fuesse:

Imbue Punkte: 43,0 von 32 (99% Qual)

Effekte: 5 Heat Resist, 25 Quickness, 28 Strength, 7 Energy Resist, 16 Constitution  
Nutzen: 70,2

Rechte Hand: feines Stahllangschwert (Klassik-Version)

Stufe: 51 Qualit

DPS: 16,5 Bonus: 35%

Herkunft: Art: Drop

Named: Gjalpinulva (Klassik-Server)

Named: Die 4 named Jungdrachen (ToA-Server)

Herkunft: Malmohus/Drachenhort (Freiland - Klassik)

15 Strength, 1 Crush Resist, 1 Slash Resist, 1 Thrust Resist, 1 Cold Resist, 1 Body Resist, 5 All Melee Skill Bonus, 10 Strength Cap Increase, 10 Quickness Cap Increase, 10 AF Bonus

Nutzen: 103,4

Zweihand: Blutfrost-Kriegsspeer (ToA-Bonus)

Stufe: 51 Qualit

DPS: 16,5 Bonus: 35%

Herkunft: Art: Drop-Gegenstand

Zone: Malmohus

Mob: Gjalpinulva

15 Strength, 15 Dexterity, 1 Crush Resist, 1 Slash Resist, 1 Thrust Resist, 1 Cold Resist, 3 All Melee Skill Bonus, 10 Strength Cap Increase, 10 Dexterity Cap Increase, 4 Melee Damage Bonus

Nutzen: 79,5

Fernwaffe: Thurisaz Kompositbogen (Championwaffe Frostpfeil)

Stufe: 51 Qualit

DPS: 16,5 Bonus: 35%

Herkunft: Aufgewertete Championwaffe f

Championwaffe kann man bei Visindakona Sivs Waffenmeisterin

in Eriks Thronsaal ( ganz vorne rechts ) erhalten.

15 Dexterity, 4 All Archery Skill Bonus, 9 Dexterity Cap Increase, 3 Archery/Casting Speed Bonus, 3 Archery/Spell Range Bonus, 3 Archery/Spell Damage Bonus

Nutzen: 54,1

Hals: Nysyks Halskette der Feinheiten

Stufe: 50 Qualit

Herkunft: Svasud Faste

Kopfgeldmeister Kiola

Kann f

9 Strength, 2 Slash Resist, 3 Thrust Resist, 4 Heat Resist, 4 Cold Resist, 4 Spirit Resist, 8 Hits, 5 All Melee Skill Bonus, 2 Strength Cap Increase, 1 Melee Damage Bonus

Nutzen: 95,4

Umhang: Spraggon-Verteidigerumhang

Stufe: 50 Qualit

Herkunft: Svasud Faste

Kopfgeldmeister Kiola

Kann f

21 Strength, 21 Constitution, 8 Slash Resist, 4 Thrust Resist, 1 Heat Resist, 1 Cold Resist, 1 Body Resist, 1 Energy Resist, 60 Hits, 1 AF Bonus

Nutzen: 77,1

Juwel: unheimlicher Dunkelstein (J)

Stufe: 45 Qualit

Herkunft: Arte -&gt; [http://de.daocpedia.eu/index.php/Unheimliche\\_Dunkelheit](http://de.daocpedia.eu/index.php/Unheimliche_Dunkelheit)

4 Crush Resist, 4 Slash Resist, 4 Thrust Resist, 5 Heat Resist, 5 Cold Resist, 5 Matter Resist, 5 Body Resist, 5 Spirit Resist, 5 Energy Resist

Nutzen: 84,0

Taille: Seelenbinder-G

Stufe: 50 Qualit

Herkunft: Art: Drop

Mob/NPC: Minidrachen, Gjalpinulva

Herkunft: Malmohus (Classic: Freiland)

7 Heat Resist, 7 Cold Resist, 7 Matter Resist, 7 Body Resist, 7 Spirit Resist, 7 Energy Resist, 35 Hits, 40 Hitpoint Cap Increase

Nutzen: 119,6

Rechter Ring: Ring der T

Stufe: 45 Qualit

Herkunft: Art: Artefakt

Artefakt: Ring der T

Ort: Oceanus Notos, Desmonas Insel, Loc 26k / 44k

15 Strength, 15 Dexterity, 5 Crush Resist, 5 Slash Resist, 3 Stealth, 10 AF Bonus

Nutzen: 75,1

Linker Ring: Ring der Himmel

Stufe: 49 Qualit

Herkunft: Art: Drop

NSC/Mob: Cyrek

Herkunft: Arbor Glen, Artefakt-Enc. &quot;Jacinas Sch

24 Constitution, 6 Spirit Resist, 40 Hits, 10 Strength Cap Increase, 2 Style Damage Bonus

Nutzen: 48,8

Rechtes Handgelenk: Morgifs Armreif des verwesenden Fleisches

Stufe: 49 Qualit

Herkunft: Art: OTD-Gegenstand

Stufe: 49

Zone: Labyrinth (Labyrinth of the Minotaur: Dungeon)

Named: Morgif der Boshafte

Ebene: Ebene 3

Loc: 4,0k / 47,0k

N

30 Dexterity, 2 Crush Resist, 2 Slash Resist, 2 Thrust Resist, 12 Hits, 2 All Melee Skill

Bonus, 2 All Magic Skill Bonus, 10 Dexterity Cap Increase  
Nutzen: 61,8

Linkes Handgelenk: Ofrids Armschiene der Schindung

Stufe: 50 Qualit

Herkunft: Herkunft: Darkness Rising

Fundort: Circle of Five

15 Dexterity, 6 Body Resist, 5 Spirit Resist, 5 Cold Resist, 12 AF Bonus, 5 Dexterity  
Cap Increase

Nutzen: 69,4